****

**Juegos de memoria**

**Práctica integradora**

# **Objetivo**

Vamos a realizar conversiones de unidades con los conocimientos que hemos adquirido hasta el momento. Cada mesa realizará la siguiente ejercitación.

# **Microdesafíos - Mesa IV-V-VI**

Para poner en práctica los conocimientos adquiridos en este átomo, necesitarás previamente realizar la siguiente actividad.

1. Hacer una copia de la tabla base en donde puedan trabajar la ejercitación para llegar a los resultados solicitados.

**Enunciado**:

Nuestro grupo de amigos adquirió una Nintendo Switch con un disco de 32GB y queremos instalarle la mayor cantidad de juegos posibles de una lista de 15 juegos que armamos entre todos.

|  |  |
| --- | --- |
| **Juego** | **Peso** |
| The Legend of Zelda: Breath of the Wild | 13,4 GB |
| Mario Kart 8 Deluxe | 7168 MB = 7GB |
| Snipperclips: Cut it Out, Together | 1,60 GB |
| Disgaea 5 | 5,92 GB |
| Puyo Puyo Tetris | 1,09 GB |
| I Am Setsuna | 1,40 GB |
| Dragon Quest Heroes I·II | 0,0000305176 PB = (32 GB) |
| Nobunaga’s Ambition | 5 GB |
| Air Conflicts: Secret Wars | 1572864 KB = 1.5 GB |
| Air Conflicts: Pacific Carriers | 1,4 GB |
| Block-a-Pix Deluxe | 84,0 MB = 0.082 GB |
| Cuphead | 3,3 GB |
| Gems of War | 458 MB = 0.45 GB |
| Inferno Climber: Reborn | 1,7 GB |
| Istanbul: Digital Edition | 330 MB = 0.32 GB |

Juegos elegidos

**Memoria total consumido: 30.7 GB**